

# CLUBES & PROJETOS 2021

## Clubes & Projetos

Realizações que oferecem saberes de forma mais dirigida, agradável, principalmente para quem deseja aperfeiçoar conhecimentos específicos. Uma forma de fazer muito mais escola, com muito mais eficiência e muito mais prazer. Uma opção que o GayLussac oferece gratuitamente, fora do horário regular de aulas.

Os clubes de 2021 estão adaptados conforme a possibilidade de execução em razão dos protocolos face a pandemia de COVID-19.



### O que é o Clube de Música?

O Clube de Música é uma oportunidade oferecida aos alunos que desejam desenvolver talentos e aptidões musicais, através da prática de conjunto.

O Clube de Música será oferecido na modalidade presencial.

### Orientação do Clube de Música

- Professores Victor Salzedo e Tigran Magnelli

### Número de Vagas e Seleção

- 10 alunos por grupo e por ordem de inscrições.

### Público-alvo

- Alunos do 6º ano do Ensino Fundamental à 2ª série do Ensino Médio.



### O que é o Team Steam?

O Team STEAM é a formação de um grupo de professores e alunos interessados em integrar conhecimentos nas áreas de Arte, Ciências, Tecnologia, Engenharia e Matemática. O grupo será desafiado a elaborar projetos onde terão a oportunidade de desenvolver protótipos, construir, solucionar problemas e interpretar suas criações. Por meio da experimentação, terão a oportunidade de potencializar a criatividade e outras características importantes no mundo atual, como capacidade de lidar com o diferente, adaptabilidade, comunicação e habilidades sociais.

O clube será oferecido na modalidade presencial, em encontros quinzenais alternados em 4 grupos distintos, A, B, C e D. Os grupos A e B se destinam aos alunos de 6º e 7º anos, e os grupos C e D para alunos de 8º ano à 2ª série EM.

Grupo	Semana	Horário
A – 6º e 7º anos	<b>A</b>	8h30min às 10h10min
B – 6º e 7º anos	<b>A</b>	10h40min às 12h20min
C – 8º ano a 2ª série EM	<b>B</b>	8h30min às 10h10min
D – 8º ano a 2ª série EM	<b>B</b>	10h40min às 12h20min

**Orientação do Clube de Team Steam**

- Professores Ricardo Viz e Victor Ferrari

**Número de Vagas e Seleção**

- 08 alunos por grupo e por ordem de inscrições.

**Público-alvo**

- Alunos do 6º ano do Ensino Fundamental à 2ª série do Ensino Médio.

**O que é o Clube de Jogos?**

O pensamento computacional, disciplina desenvolvida na escola desde o 6º ano EF, permite aos alunos o desenvolvimento de competências fundamentais para o mundo contemporâneo.

Para ampliarmos este conhecimento, incluímos o Clube de Jogos para alunos do Ensino Fundamental e Médio.

**Orientação do Clube de Jogos**

- Professor Victor Ferrari

**Número de Vagas e Seleção**

- 10 alunos por grupo e por ordem de inscrições.

**Público-alvo**

- Alunos do 6º ano do Ensino Fundamental à 2ª série do Ensino Médio.

### Como se inscrever?

- de 24 a 28 de fevereiro, a partir de 21h; ou enquanto tiver vagas  
Através do link: <https://www.gaylussac.com.br/acontece/inscricoes-nos-clubes/>
- As vagas são limitadas e o número excedente entrará numa lista de espera.

### A quem se destinam?

Horário	2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira	sábado (quinzenal)	
						Team Steam 6º e 7º anos	Team Steam 8º ano à 2ª série do Ensino Médio
8h30min às 10h10min		-X-X-X-	-X-X-X-	-X-X-X-	-X-X-X-	Team Steam 6º e 7º anos	Team Steam 8º ano à 2ª série do Ensino Médio
10h40min às 12h20min		-X-X-X-	-X-X-X-	-X-X-X-	-X-X-X-	Team Steam 6º e 7º anos	Team Steam 8º ano à 2ª série do Ensino Médio
13h45min às 15h15min		Clube de Música 6º ano à 2ª série do Ensino Médio	-X-X-X-	-X-X-X-	Clube de Jogos 6º ano à 2ª série do Ensino Médio	-X-X-X-	-X-X-X-

### Quando acontecem os clubes?

- Os clubes acontecerão nos meses de março a novembro de 2021.

### Que compromissos devo assumir ao participar dos clubes?

- A assiduidade e a pontualidade nos encontros semanais serão critério rigoroso para justificar a presença do aluno nos clubes. A ausência do aluno em dois encontros seguidos, sem justificativas coerentes e comprovadas, desvinculará automaticamente o membro do Clube;
- Os alunos poderão participar do Clube desde que isso não traga prejuízos para suas atividades escolares;
- Os alunos que são veteranos nos clubes terão responsabilidade perante o grupo de alunos novos, devendo servir de exemplo, principalmente no que diz respeito à disciplina e comportamento;
- O aluno poderá se candidatar à vaga de mais de um clube, indicando a sua preferência, que será analisada a partir da ordem de inscrição e disponibilidade de vagas. Cada aluno poderá ocupar a vaga em apenas um clube.